



Objetivos	Conteúdos	Estrutura da Prova	Cotação
– Compreender e desenvolver algoritmos em pseudocódigo; – Distinguir instruções de atribuição, de entrada e de saída em pseudocódigo e em Linguagem C; – Saber distinguir e aplicar as estruturas de controlo (estrutura de seleção e estruturas de repetição) em pseudocódigo e em Linguagem C; – Distinguir vetores e matrizes; – Declarar vetores e matrizes em Linguagem C; – Desenvolver programas em Linguagem C com a aplicação de vetores e matrizes.	Unidade D1 Introdução à Programação – Algoritmos em pseudocódigo; – Tipos de dados em pseudocódigo e em Linguagem C; – Instruções de atribuição, de entrada e saída em pseudocódigo e em Linguagem C; – Estruturas de controlo em pseudocódigo e em Linguagem C; – Arrays unidimensionais e multidimensionais em Linguagem C (vetores e matrizes).	A prova é constituída por três grupos de resolução obrigatória, os quais contemplam: – perguntas de escolha múltipla; – perguntas de verdadeiros e falsos; – perguntas para completar espaços; – perguntas de resposta aberta; – perguntas de análise e correção de erros.	Grupo I 60 pontos

Objetivos	Conteúdos	Estrutura da Prova	Cotação
– Compreender a evolução do GUI aos ambientes imersivos; – Compreender o conceito de realidade virtual; – Compreender o conceito de interatividade; – Reconhecer as características da interatividade; – Distinguir e enumerar os níveis e tipos de interatividade.	Unidade D2.1 Introdução à Teoria da Interatividade – Do GUI aos ambientes imersivos; – Realidade virtual; – O conceito de interatividade; – Características ou componentes da interatividade; – Níveis e tipos de interatividade.		Grupo II 70 pontos
	Unidade D2.2 Conceitos básicos multimédia Utilização dos sistemas multimédia – Conceito de multimédia; – Tipos de media; – Modos de divulgação de conteúdos multimédia; – Tipos de produtos multimédia: - o Baseados em páginas - o Baseados no tempo – Recursos de hardware utilizados em multimédia: - o Dispositivos de entrada - o Dispositivos de saída - o Dispositivos de entrada/ saída - o Dispositivos de armazenamento		Grupo III 70 pontos

Objetivos	Conteúdos	Estrutura da Prova	Cotação
	– Bases sobre teoria da cor aplicada aos sistemas digitais: - o Modelos aditivo e subtrativo - o Resolução de tamanho - o Profundidade de cor - o Modelo RGB - o Modelo CMYK - o Modelo HSV - o Modelo YUV – Tipos de imagens: - o Imagem bitmap - o Imagem vetoriais – Formatos de ficheiros de imagem; – Software para criação de cada tipo de imagem; – Alteração dos atributos de uma imagem; – Formatos de ficheiros para vídeo e som.		

A prova irá contemplar a resolução de problemas baseados em situações da vida real.

Critérios Gerais de Classificação da Prova

- As respostas em que é assinalada a alternativa correta são classificadas com a totalidade dos pontos. As respostas incorretas são classificadas com zero pontos.

- A classificação a atribuir a cada resposta fechada de escolha múltipla é expressa por um número inteiro.
- A classificação a atribuir a cada resposta aberta, eventualmente subdividido em alíneas, poderá ser ou não expressa por um número inteiro.
- Às respostas consideradas incompletas, corresponderá uma classificação ponderada.
- A classificação não deve ser prejudicada pela utilização de dados incorretos, ou perguntas formalizadas incorretamente.
- Há questões que podem ser corretamente resolvidas por mais do que um método, mas o examinando deverá respeitar as instruções do enunciado.
- Sempre que o examinando utilizar um método de resolução não contemplado no enunciado, caberá ao professor corretor adotar um critério de distribuição da cotação que julgue adequado.
- O examinando deve respeitar sempre todas as instruções relativas ao método a utilizar na resolução de uma questão.
- A resolução apresentada pelo examinando deve ser inequívoca, nas justificações e no cumprimento das recomendações. Se tal não acontecer, são classificadas com zero pontos as etapas em que as recomendações não forem respeitadas em todas as etapas.
- Numa questão em que a respetiva resolução exija cálculos e/ou justificações, a classificação deve ser de zero pontos se o examinando se limitar a apresentar o resultado final.

Material Necessário

Material de escrita, caneta azul ou preta