

Informação — Prova de Equivalência à Frequência

2021

Prova 303

Tipo de Prova: Escrita

Duração: 90 minutos

APLICAÇÕES INFORMÁTICAS B

12.º ano de escolaridade

Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho

Objeto de avaliação	Conteúdos	Caracterização da Prova
<ul style="list-style-type: none"> – Compreender e desenvolver algoritmos em pseudocódigo; – Distinguir instruções de atribuição, de entrada e de saída em pseudocódigo e em Linguagem C; – Saber distinguir e aplicar as estruturas de controlo (estrutura de seleção e estruturas de repetição) em pseudocódigo e em Linguagem C; – Distinguir vetores e matrizes; – Declarar vetores e matrizes em Linguagem C; – Desenvolver programas em Linguagem C com a aplicação de vetores e matrizes. 	<p>Unidade D1 Introdução à Programação</p> <ul style="list-style-type: none"> – Algoritmos em pseudocódigo; – Tipos de dados em pseudocódigo e em Linguagem C; – Instruções de atribuição, de entrada e saída em pseudocódigo e em Linguagem C; – Estruturas de controlo em pseudocódigo e em Linguagem C; – Arrays unidimensionais e multidimensionais em Linguagem C (vetores e matrizes). 	<p>A prova é constituída por três grupos de resolução obrigatória, os quais contemplam:</p> <p>Grupo I 60 pontos</p> <ul style="list-style-type: none"> – perguntas de escolha múltipla; – perguntas de verdadeiros e falsos; – perguntas para completar espaços; – perguntas de resposta aberta; – perguntas de análise e correção de erros.

Objetivos	Conteúdos	Caracterização da Prova
	<ul style="list-style-type: none"> – Bases sobre teoria da cor aplicada aos sistemas digitais: <ul style="list-style-type: none"> o Modelos aditivo e subtrativo o Resolução de tamanho o Profundidade de cor o Modelo RGB o Modelo CMYK o Modelo HSV o Modelo YUV – Tipos de imagens: <ul style="list-style-type: none"> o Imagem bitmap o Imagem vetoriais – Formatos de ficheiros de imagem; – Software para criação de cada tipo de imagem; – Alteração dos atributos de uma imagem; – Formatos de ficheiros para vídeo e som. 	

A prova irá contemplar a resolução de problemas baseados em situações da vida real.

Critérios Gerais de Classificação

- As respostas em que é assinalada a alternativa correta são classificadas com a totalidade dos pontos. As respostas incorretas são classificadas com zero pontos.
- A classificação a atribuir a cada resposta fechada de escolha múltipla é expressa por um número inteiro.

- A classificação a atribuir a cada resposta aberta, eventualmente subdividido em alíneas, poderá ser ou não expressa por um número inteiro.
- Às respostas consideradas incompletas, corresponderá uma classificação ponderada.
- A classificação não deve ser prejudicada pela utilização de dados incorretos, ou perguntas formalizadas incorretamente.
- Há questões que podem ser corretamente resolvidas por mais do que um método, mas o examinando deverá respeitar as instruções do enunciado.
- Sempre que o examinando utilizar um método de resolução não contemplado no enunciado, caberá ao professor corretor adotar um critério de distribuição da cotação que julgue adequado.
- O examinando deve respeitar sempre todas as instruções relativas ao método a utilizar na resolução de uma questão.
- A resolução apresentada pelo examinando deve ser inequívoca, nas justificações e no cumprimento das recomendações. Se tal não acontecer, são classificadas com zero pontos as etapas em que as recomendações não forem respeitadas em todas as etapas.
- Numa questão em que a respetiva resolução exija cálculos e/ou justificações, a classificação deve ser de zero pontos se o examinando se limitar a apresentar o resultado final.

Material

Material de escrita, caneta azul ou preta